

Камень В Плоть	Закливание 6	Форма даймона [1]	Закливание 6	Форма даймона [2]	Закливание 6	Форма демона [1]	Закливание 6
Земля Превращение Источник Основная книга правил Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Ж, С Дистанция касание; Цели окаменевшее существо или каменный объект размером с человека Вы управляете фундаментальными частицами материи, чтобы превратить камень в плоть и кровь. Вы возвращаете в обычное состояние окаменевшее существо или превращаете каменный объект в кусок безжизненной плоти (без твёрдости камня) примерно той же формы.	pf2.ru nu'zjd	Зло Полиморф Превращение Источник Secrets of Magic Традиции мистическая, сакральная Сотворение ♦♦ соматический, вербальный Длительность 1 минута Вы наполняете себя разрушительной смертоносностью и чистой злобой Абаддона, трансформируясь в крупную боевую форму даймона. Вам требуется пространство для увеличения в размере, иначе заклинание тратится впустую. Когда вы сотворяете это заклинание, вы выбираете, в кого обратитесь: в lacridaemon, лейкодаймона, меладаймона или venedaemon (если вы выбираете lacridaemon или venedaemon, боевая форма имеет средний размер). Пока вы в этой форме, вы получаете дескрипторы «даймон» и «бестия». В этой боевой форме у вас есть руки, и вы можете использовать действия с дескриптором «манипуляция». Вы можете прекратить это заклинание. Вне зависимости от принятой формы вы	pf2.ru nu'zjd	Урон 1d8+12 колющий и 1d6 холод и 1d4 яд; В ближнем бою ♦ когти (быстрое, нечестивый, магический), Урон 1d6+12 режущий и 1d6 холод. • Лейкодаймон скорость 25 футов, полёт 40 футов; бонус состояния +2 к испытаниям против болезней; В ближнем бою ♦ челюсти (длинное 10 футов, нечестивый, магический), Урон 2d10+12 колющий; В ближнем бою ♦ когти (быстрое, длинное 10 футов, нечестивый, магический), Урон 2d6+12 режущий; Дистанционное ♦ композитный длинный лук (смертоносное d10, дистанционное 100 футов, залповое 30 футов, убойное), Урон 2d8+12 колющий. • Меладаймон скорость 25 футов, полёт 40 футов; В ближнем бою ♦ челюсти (длинное 10 футов, нечестивый, магический), Урон 2d10+12 колющий; В ближнем бою ♦ когти (быстрое, длинное 10 футов, нечестивый, магический, пустота), Урон 1d6+12 режущий и 1d6 пустота; вы можете потратить действие после попадания, чтобы сделать	pf2.ru nu'zjd	Нечестивый Полиморф Превращение Источник Secrets of Magic Традиции мистическая, сакральная Сотворение ♦♦ Ж, С Длительность 1 минута Вы оскверняете себя грехами Дальних Расселин, трансформируясь в среднюю боевую форму демона. Когда вы сотворяете это заклинание, вы выбираете, в кого обратитесь: Abricandilu, Brimorak, Kithangian или Vloriak. Если вы выбираете Kithangian, боевая форма имеет крупный размер и вам требуется пространство для увеличения в размере, иначе заклинание тратится впустую. Пока вы в этой форме, вы получаете дескрипторы демон и бестия. В этой боевой форме у вас есть руки, и вы можете использовать действия с дескриптором манипуляция. Вы можете прекратить это заклинание.	pf2.ru nu'zjd
		получаете следующие параметры и способности: • КБ = 21 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню и скорость. • 15 временных ПЗ и уязвимость 5 к связи. • Бонус состояния +2 ко всем испытаниям щемному. • Устойчивость 10 к яду. • Ночное зрение. • Одна или несколько атак, зависящих от выбранной формы. Эти атаки считаются для вас изученными. Ваш модификатор атаки и вы используете указанные урон. Атаки зависят от Силы (это важно для изучения, например, для состояния слабости). Если ваш модификатор атаки отрицателен, вы можете использовать ваших атак. • Модификатор Атлетики +23 (если ваш собственный выше, используйте его). Кроме этого, вы получаете особые способности в зависимости от выбранной формы: • Lacridaemon скорость 25 футов, полёт 40 футов; устойчивость 10 к холоду В ближнем бою ♦ челюсти (нечестивый, магический).		получаете следующие параметры и способности: • КБ = 20 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню и скорость. • 30 временных ПЗ и уязвимость 5 к связи. • Ночное зрение. • Одна или несколько атак, зависящих от выбранной формы. Эти атаки считаются для вас изученными. Ваш модификатор атаки и вы используете указанные урон. Атаки зависят от Силы (это важно для изучения, например, для состояния слабости). Если ваш модификатор атаки отрицателен, вы можете использовать его. • Модификатор Атлетики +23 (если ваш собственный выше, используйте его). Кроме этого, вы получаете особые способности в зависимости от выбранной формы: • Abricandilu скорость 25 футов; В ближнем бою ♦ челюсти (магический, нечестивый), Урон 2d6+12 колющий			

ФОРМА ДЕМОНА [2]

ЗАКЛИНАНИЕ 6

неуклюжесть 1 при критическом попадании; **В ближнем бою** ➤ когти (быстрое, магический, нечестивый), **Урон** 2d6+12 режущий; **Дистанционное** ➤ брошенный обломок (шаг дистанции 20 футов, нечестивый), **Урон** 2d6+6 дробящий.

- **Brimorak** Скорость 30 футов; **В ближнем бою** ➤ пылающий меч (магический, нечестивый, огонь), **Урон** 2d8+10 режущий и 1d6 огонь; **В ближнем бою** ➤ копыто (быстрое, нечестивый, огонь), **Урон** 2d4+10 режущий и 1d6 огонь.
- **Kithangian** Скорость 30 футов; **В ближнем бою** ➤ клешня (магический, нечестивый, длинное 10 футов), **Урон** 1d12+12 режущий и вы можете потратить действие после попадания, чтобы совершить Хватку против цели. **В ближнем бою** ➤ жало (быстрое, магический, нечестивый, длинное 10 футов), **Урон** 1d8+12 колющий; Все Удары в ближнем бою наносят животным дополнительно 2d6

pf2.ru
nuzjd

ФОРМА ДЬЯВОЛА [1]

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Нечестивый **Полиморф** **Превращение**

Источник Secrets of Magic
Традиции мистическая, сакральная
Сотворение ➤ соматический, вербальный
Длительность 1 минута

Вы связываете себя с силами Ада, трансформируясь в среднюю боевую форму дьявола. Когда вы сотворяете это заклинание, вы выбираете, в кого обратитесь: Coarti, Levaloch, сарглагон или Vordine. Если вы выбираете levaloch или сарглагона, боевая форма имеет крупный размер и вам требуется пространство для увеличения в размере, иначе заклинание тратится впустую. Пока вы в этой форме, вы получаете дескрипторы дьявол и бестия. В этой боевой форме у вас есть руки, и вы можете использовать действия с дескриптором манипуляция. Вы можете прекратить это заклинание. Вне зависимости от принятой формы вы получаете следующие параметры и

pf2.ru
nuzjd

ФОРМА ДЬЯВОЛА [2]

ЗАКЛИНАНИЕ 6

бою ➤ крыло (быстрое, нечестивый, универсальное Ко), **Урон** 1d6+12 дробящий и 1d6 огонь.

- **Levaloch** Скорость 30 футов, лазанье 30 футов; бонус обстоятельства +2 к СЛ Стойкости против Толчков и к другим испытаниям против принудительному перемещению; **В ближнем бою** ➤ трезубец (нечестивый, магический), **Урон** 2d8+10 колющий; **Дистанционное** ➤ трезубец (нечестивый, магический, метательное 20 футов), **Урон** 2d8+10 колющий; все Удары в ближнем бою наносят дополнительно 2d6 урона за точность неуклюжим, слабым, неподвижным или обездвиженным существам.
- **Сарглагон** Скорость 25 футов, полёт 25 футов, плавание 30 футов; **В ближнем бою** ➤ клыки (нечестивый, магический), **Урон** 2d12+10 колющий; **В ближнем бою** ➤ ручка (быстрое, нечестивый, магический), **Урон** 1d8+10 дробящий и 1d6 яд.
- **Vordine** Скорость 25 футов; **В ближнем бою** ➤ трезубец (нечестивый, магический),

pf2.ru
nuzjd

НЕКРОЗ

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Некромантия **Негативный**

Источник Secrets of Magic
Традиции мистическая, сакральная, первобытная
Дистанция 60 фт.; **Цели** 1 живое существо
Испытание Стойкость; **Длительность** варьируется

Вы поражаете некрозом часть тела существа, калечите его, вызывая гниение тела, имитирующее природный процесс. Цель получает 12d6 урона пустотой и одну из этих контузий: выберите случайным образом броском 1d4. Эффекты зависят от испытания Стойкости.

- 1. Кости: некроз поражает кости цели, делая их пористыми и слабыми. Цель получает уязвимость 3 к дробящему урону.
- 2. Мышцы: некроз поражает мышцы цели, иссушая их. Цель получает слабость 1.
- 3. Ноги: некроз поражает ноги цели или те

pf2.ru
nuzjd

Урона за точность.

- **Vloriak** Скорость 25 футов; устойчивый 10 к кислоте; **В ближнем бою** ➤ когти (нечестивый), **Урон** 2d6+12 колющий и 1d6 дух; **В ближнем бою** ➤ языки (быстрое, нечестивый, длинное 10 футов), **Урон** 1d6+12 кислотата и 1d6 дух.

способности:

- КБ = 22 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню к навыкам и скорости.
- 5 временных 13, устойчивость 5 к к физическому урону (кроме серебра), и уязвимость 5 к свяченному.
- Устойчивость 10 к огню.
- Ночное зрение.
- Одна или несколько атак, зависящих от выбранной формы. Эти атаки являются для вас излучением. Ваш модификатор атаки +20, и вы используете указанный урон. Атаки зависят от Силы (это важно учитывать, например, для состояний слабости). Если ваш модификатор атаки для указанной безоружной атаки или оружейной атаки, вы можете использовать его.
- Модификатор Атлетики +23, (если ваш собственный выше, используйте его). Вы также получаете особые способности, в зависимости от выбранной вами формы:
- **Coarti** Скорость 25 футов, полёт 40 футов; **В ближнем бою** ➤ моргенштерн (нечестивый, магический, универсальное Ко), **Урон** 2d6+12 дробящий и 1d6 дух; **В ближнем бою**

pf2.ru
nuzjd

Урон 2d8+12 колющий; **В ближнем бою** ➤ копыто (быстрое, нечестивый, магический), **Урон** 1d4+12 дробящий и 1d6 огонь; **В ближнем бою** ➤ кнут (разоружающее, сбивает, несмертельное, длинное 10 футов, нечестивый, магический), **Урон** 2d4+10 режущий; **Дистанционное** ➤ трезубец (нечестивый, магический, метательное 20 футов), **Урон** 2d8+10 колющий;

pf2.ru
nuzjd

конечности, что она использует для перемещения, мешая ей двигаться. Цель получает штраф состояния -10 футов ко всем Скоростям.

- 4. Суставы: некроз поражает суставы цели, мешая им функционировать. Цель получает неуклюжесть 1. **Критический успех:** цель получает дополнительное аффективное изменение скорости.
- **Критический провал:** цель получает двойной урон. В дополнение к случайному аффекту вы можете выбрать для нее дополнительное изменение эффекта. Оба длятся 1 минуту.
- **Провал:** цель получает полный урон. Эффект длится 1 минуту.
- **Критический успех:** цель получает половину урона. Эффект длится до конца вашего следующего хода.
- **Успех:** цель получает половину урона. Эффект длится до конца вашего следующего хода.
- **Повышенное (+1) Урон** увеличивается на 2d6.

pf2.ru
nuzjd

Поле жизни			Возвращение к жизни			Отторжение			Деформация заклинаний		
Закливание 6			Закливание 6			Закливание 6			Закливание 6		
Концентрация			Концентрация			Концентрация			Концентрация		
Исцеление			Исцеление			Манипуляция			Проклятие		
Манипуляция			Манипуляция			Ментальный			Сила		
Жизнь											
Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Область 20-фт. взрыв Длительность поддерживаемое до 1 минуты Энергия жизни заполняет область, согревая и исцеляя всякого, кто в ней находится. Каждое живое существо, которое начинает свой ход в области, восстанавливает 1d8 ПЗ, а каждое существо-нежить, которое начинает в ней свой ход, получает 1d8 урона жизнью. Повышенное (8 круг) исцеление и урон увеличиваются до 1d10.			Источник Основная книга игрока Традиции сакральная Сотворение 10 минут; Стоимость драгоценные камни на 200 зм за каждый уровень цели (минимум 1). Дистанция 10 фт.; Цели 1 мёртвое существо 13 уровня или ниже. Вы пытаетесь вернуть душу умершего не ранее 3 дней назад существа обратно в тело, поэтому тело должно быть в наличии и относительно целым. Если Фаразма (по усмотрению ведущего) решит, что час существа пробил или если само существо не согласно возвращаться к жизни, заклинание не срабатывает, но и стоимость при его сотворении не расходуется. При успехе заклинания существо возвращается к жизни с 1 ПЗ. У него нет ни подготовленных заклинаний, ни доступных ячеек заклинаний, ни запаса пунктов (например, ФП), ни других ежедневно восстанавливаемых ресурсов. Все долговременные контузии старого тела также остаются. Проведённое на Костяном Дворе время не проходит для цели бесследно: она на 1 неделю получает истощение 2,			Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 40-фт.ая или меньшая эманация Защита Воля; Длительность 1 минута Вы окружаете себя аурой, которая не даёт существам к вам приблизиться. Когда вы сотворяете заклинание, вы можете создать область любого радиуса вплоть до 40 футов. Все существа, которые оказались в области при сотворении заклинания или вошли в неё, пока длится заклинание, проходят испытание Воли. После того как			Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита Воля Любые сотворённые на цель заклинания деформируются и выплёскивают энергию в виде разрушительных выбросов. Цель проходит испытание Воли. Критический успех цель избегает эффекта. Успех всякий раз, когда на цель начинает действовать заклинание с длительностью, она получает 2d12		
pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru			pf2.ru		
ru'zjd			ru'zjd			ru'zjd			ru'zjd		
Повышенное (9 круг) исцеление и урон увеличиваются до 1d12.			Повышенное (7 круг) максимальный уровень цели увеличивается до 15. Стоимость заклинания цели (минимум 1). Повышенное (8 круг) максимальный уровень цели увеличивается до 17. Стоимость заклинания цели (минимум 1). Повышенное (9 круг) максимальный уровень цели увеличивается до 19. Стоимость заклинания цели (минимум 1). Повышенное (10 круг) максимальный уровень цели увеличивается до 21. Стоимость заклинания цели (минимум 1).			Критический успех перемещение существа в область аурой считается для успеха при перемещении к вам все клетки в области пересечённой местностью. Существа пересечённой местностью. Проваля существо не может переместиться ближе к вам в пределах области.			Провал автоматический прекращаются через 1 минуту. Провал аналогичен успеху, но проклятие и продолжительный урон не прекращаются автоматически. Критический провал аналогичен провалу, но продолжительный урон усиливается до 4d12.		

Духовный разрыв	Заклинание 6	Истинное зрение	Заклинание 6	Вампирическое обескровливание	Заклинание 6	Фанатичная приверженность	Заклинание 6
Концентрация Манипуляция Дух Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо Защита обычное испытание Стойкости Вы атакуете дух существа сконцентрированной эфирной энергией, нанося 16d6 урона духом (обычное испытание Стойкости). Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d6.		Концентрация Манипуляция Разоблачение Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Длительность 10 минут Вы видите всё в пределах 60 футов в истинном облике. Ведущий совершает тайную проверку нейтрализации против каждого эффекта с дескриптором «иллюзия», «метаморфоза» или «полиморф» в области, но лишь затем, чтобы определить, видите ли вы сквозь него или нет (например, успешная проверка нейтрализации против полиморфа позволит вам увидеть истинную форму существа, но сам полиморф не отменит).		Концентрация Смерть Манипуляция Пустота Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Область 30-фт. конус Защита обычное испытание Стойкости Вы распахиваете объятия и втягиваете в себя кровь и жизненные силы других существ. Вы наносите 12d6 урона пустотой всем живым существам в области (обычное испытание Стойкости). Вы получаете временные ПЗ в количестве, равном половине наибольшего урона, который одно существо получило от этого заклинания. Временные		Концентрация Эмоции Манипуляция Ментальный Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, оккультная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели 10 или менее согласных существ Длительность 10 минут Вы временно подавляете рациональное мышление целей, наполняя их непоколебимой решимостью и фанатизмом. Сила убеждений настолько велика, что притупляет болевые ощущения и рассудок, поэтому каждая цель получает 12 временных ПЗ и бонус состояния +2 к испытаниям Воли против ментальных эффектов. Если вы	
pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd		pf2.ru ru:zjd	
				ПЗ исчезают через 1 минуту. Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d6.		прикажете цели что-либо сделать, она должна вам повиноваться, но, если обычно она бы на это не согласилась, она может пройти испытание Воли в конце каждого своего хода. При успехе эффект заклинания для неё прекращается полностью. Повышенное (9 круг) временные ПЗ увеличиваются до 18, а бонус состояния к испытаниям Воли увеличивается до +3.	

Слепящая ярость

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Концентрация Проклятие Эмоции

УСТРАНЕНИЕ | МЕНТАЛЬНЫЙ

Источник Основная книга игрока 2
Традиции сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ➤; **Условие** существо на-
НОСИТ ВАМ УРОН.

Дистанция 60 фт.; Цели спровоцировавшее существо

Защита Воля; **Длительность** варьируется

Вы проклинали цель, застывая ей глаза испытываемым вами гневом. Эффект заклинания зависит от результата испытания Воли цели.

Критический успех цель избегает эффекта.

Успех вы перестаёте быть видимым

pf2.ru
nj7id

СВЯЩЕННАЯ ФОРМА

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Концентрация Манипуляция Полиморф

Источник Основная книга игрока 2
Традиции сакральная

Сотворение ➡➡

Длительность 1 минута

Вы сосредотачиваете всю свою божественную энергию и трансформируете себя в боевую форму, похожую на вашу обычную форму и такого же размера, как вы, но владеющую мощным божественным оружием. В этой форме у вас есть руки, и вы можете совершать действия с дескриптором «манипуляция». Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания.

Вы получаете следующие параметры и способности:

- КБ = 20 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню к навыкам и скорости.
- 10 временных ПЗ.
- Скорость 40 футов.
- Устойчивость 3 ко всему физическому урону.
- Ночное зрение.
- Единственной атакой, которую вы можете использовать, является атака священным оружием. Ваш модификатор атаки священным оружием равен +21, а ваш бонус урона равен +8 (или +6 для дистанционной атаки). Если ваш модификатор атаки для этого оружия выше, вы можете использовать его. Кости

pf2.ru
nj.71d

БЛИСТАЮЩИЙ ЗАСЛОН

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Манипуляция

Источник Основная книга игрока 2
Традиции сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение 2; Условие эффект наносит физический или энергетический урон вам или существу в пределах дистанции.

Дистанция 30 фт.; Цели до 5 согласных существ, которым спровоцировавший эффект может нанести урон

Все цели окружает искрящаяся магическая преграда, защищающая их от вредоносного эффекта. Выберите один из типов наносимого эффектом физического или энергетического урона. Все цели получают устойчивость 10 к этому типу урона данного эффекта. Устойчивость применяется только к

pf2.ru
nj7id

ЩЕДРОСТЬ НЕБЕС

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Редкий Концентрация Исцеление

Манипуляция	Мифический
-------------	------------

Источник Война бессмертных
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная, сакральная, первобытная

Область 30-ф.ая эманация

Длительность 1 минута

Вы призываете стаю гусей, которые сбрасывают с неба целебные фрукты и хлеб, пролетая над вами. Вы или ваш союзник в этой области можете использовать Взаимодействие, чтобы собрать один из этих даров. Затем можете либо использовать его частью того же действия, либо сделать это отдельным действием Взаимодействие позже, в течение длительного заклипания. Враги, которые пытаются подобрать один из

pf2.ru
nj.710

Повышенное (+2) Количество ПЗ, которое при персонаж восстанавливает, принимая дар, увеличивается на 2д6.

начальному уровню и никак не защищает от продолжительного уровня причин последствий.

[illegible]

Подобно аналогичен успеху, но и также в течение 1 минуты вы перестаете быть видимым для цели до конца ее хода.

Критический провал аналогичен успешному раз, когда она наносит вам урон.

